**UNIVERSIDADE VILA VELHA****CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO  
ANDREI ALVES FRACALOSSI  
BERNARDO SARMENTO  
GIOVANNI MILAN CÂMARA PINTO  
PEDRO HENRIQUE SANTOS DOS REIS**

**<TÍTULO DO PROJETO>**

**VILA VELHA – ES**

**2024**

**UNIVERSIDADE VILA VELHA  
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO  
ANDREI ALVES FRACALOSSI  
BERNARDO SARMENTO  
GIOVANNI MILAN CÂMARA PINTO  
PEDRO HENRIQUE SANTOS DOS REIS**

**<TÍTULO DO PROJETO>**

Projeto de pesquisa apresentado à

**Universidade Vila Velha** como parte integrante

do conjunto de tarefas avaliativas da disciplina

Trabalho de Conclusão de Curso.

**VILA VELHA - ES**

**2024**

**SUMÁRIO**

[1. INTRODUÇÃO 4](#_Toc160983918)

[1.1 OBJETIVO 4](#_Toc160983919)

[1.2 JUSTIFICATIVA (ONU) 4](#_Toc160983920)

[2 MINI MUNDO 5](#_Toc160983921)

[3 REQUISITOS 5](#_Toc160983922)

[3.1 LEVANTAMENTO DE RESQUISITOS 5](#_Toc160983923)

[3.2. REQUISITOS FUNCIONAIS 5](#_Toc160983924)

[3.3. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS 5](#_Toc160983925)

[3.4. REGRAS DE NEGÓCIO 5](#_Toc160983926)

[4 CASOS DE USO 5](#_Toc160983927)

[4.1 DESCRIÇÃO DOS ATORES 5](#_Toc160983928)

[4.2 DIAGRAMA DE CASOS DE USO 5](#_Toc160983929)

[4.3 DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO 5](#_Toc160983930)

# 1. INTRODUÇÃO

Aqui devem ser apresentados o problema e a problemática de pesquisa. Apresentar o cliente e suas questões.

Para a construção desse elemento do projeto de intervenção, oriente-se a partir das seguintes questões:

Qual a temática sobre o qual você pesquisará?

De onde surgiu o interesse pela temática?

Como a ideia foi elaborada/construída?

Finalidade: situar o leitor na discussão e enfatizar a problemática sobre a qual será realizada a pesquisa.

Ademais, no Brasil, pesquisas apontam (PEGAR DADOS DE ALGUM LUGAR) que o trabalho informal está em crescente, e consequentemente também estão em alta problemas relacionados a ausência de contratos e garantias de pagamento ao trabalhador, que muitas vezes não possui outra escolha.

Portanto, após presenciar casos de golpe e imbróglios judiciais que se estendem por longos anos, decidimos formular um projeto que sirva de auxílio para o trabalhador informal e evite esse tipo de situação.

## 1.1 OBJETIVO

Considerando que sua proposta foi apresentada e contextualizada na Introdução, esse é o momento em que você necessita explicitar, de modo claro, objetivo e conciso, o que você pretende fazer/alcançar com a pesquisa. Trata-se de metas a serem alcançadas, por meio do desenvolvimento da pesquisa. Desse modo, oriente a construção desse elemento a partir das seguintes questões:

O que você quer/espera dessa pesquisa?

Para que servirá essa pesquisa?

Didaticamente, dividimos os objetivos em objetivo geral e objetivos específicos

O presente trabalho tem como foco o desenvolvimento de um sistema de software para auxiliar o trabalhador informal a conseguir garantias que por muitas vezes não lhe são oferecidas.

Com isso, servirá para que os trabalhadores informais consigam formalizar contratos dinâmicos automáticos através da inserção de dados das partes envolvidas.

## 1.2 JUSTIFICATIVA (ONU)

Justificativa é o momento do texto em que você precisa convencer seu leitor e público-alvo de que seu projeto de pesquisa é importante e precisa ser concretizado. Desse modo, você precisa mobilizar a produção científica sobre o tema para que seja possível justificar sua investigação. Portanto, oriente a construção desse elemento textual a partir das seguintes questões:

Por que essa pesquisa deve ser concretizada?

Por que essa pesquisa é importante, do ponto de vista acadêmico-científico? Quais contribuições ela pode trazer?

Com a construção da ideia proposta, fraudes seriam evitadas em acordos trabalhistas informais. Com uma confiabilidade maior em acordos entre partes sem a necessidade de atuação jurídica. Devido a isso, colaboraria para uma ação efetiva em casos de desacordo em uma das partes. O fato de haver um contrato que corrobore a existência de um pacto entre as partes será um facilitador nos momentos em que o acordo seja descumprido.

# 2 MINI MUNDO

Este capítulo tem como objetivo apresentar os conceitos iniciais de criptografia e esteganografia, bem como conceituações históricas dos tópicos abordados para entender as origens das técnicas. É importante entender os conceitos básicos de cada item deste capítulo isoladamente para unificá-los posteriormente para obter uma compreensão global da pesquisa realizada.

# 3 REQUISITOS

## 3.1 LEVANTAMENTO DE RESQUISITOS

Apresentar nesta etapa as técnicas utilizadas para levantamento dos requisitos necessários para o projeto a ser desenvolvido.

## 3.2. REQUISITOS FUNCIONAIS

Apresentar nesta etapa os requisitos funcionais do projeto.

## 3.3. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Apresentar nesta etapa os requisitos não funcionais do projeto.

## 3.4. REGRAS DE NEGÓCIO

Apresentar nesta etapa as regras de negócio do projeto.

# 4 CASOS DE USO

## 4.1 DESCRIÇÃO DOS ATORES

Apresentar nesta etapa os atores participantes deste projeto.

## 4.2 DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Apresentar nesta etapa o diagrama de casos de uso construído.

## 4.3 DESCRIÇÃO DE CASOS DE USO

Apresentar nesta etapa a descrição dos casos de uso construído. Apresentados em tabela para melhor organização.